

EDUCACIÓN EN VALORES
Y EMOCIONES





LA RULETA DE LA AUTOESTIMA
REF 13-20846

Permite aumentar el autoconcepto de niñas y niños de forma dinámica, divertida, positiva y enriquecedora. Incluye: 3 ruletas de cartón resistente (18 cm), 24 tarjetas reescribibles de cartón resistente (10 x 8 cm), 24 fichas circulares de cartón resistente (3 cm) y 12 rotuladores borrables. Edad recomendada: 4 a 8 años.



EMO PARK
REF 14-337

Juego para representar e identificar las emociones, incluye varias recomendaciones para utilizar este juego con padres o educadores. Edad recomendada: a partir de 5 años.



LAS EMOCIONES
REF 77-343002

Diseñada para ayudar a los niños a expresarse sobre sus emociones y entenderlas mejor, con el fin de desarrollar la autoestima, el apoyo mutuo y el compartir dentro de un grupo. El profesor es guiado para conectar las actividades de lenguaje, escucha y expresión (mímica, dibujo).



EMOTIONS BUDDY
REF 1-75003

Piezas intercambiables para formar distintas expresiones de la cara. 5 emociones básicas: la alegría, el miedo, la tristeza, la ira y el amor. Recomendado a partir de 18 meses.



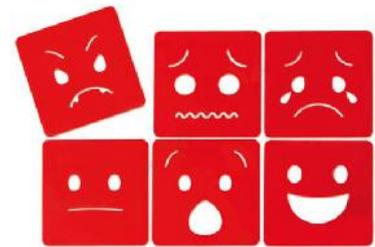
MARIONETAS TÍTERES EMOCIONES
REF 237-NS2034

Set de 6 marionetas para trabajar las emociones. Fabricadas en tela suave con elementos de felpa. Tamaño: altura 25 cm; Emociones: alegría, tristeza, miedo, enfado, sorpresa e indiferencia.



MARIONETAS EDUCATIVAS EMOCIONES
REF 237-NS2035

Set de 6 marionetas para trabajar las emociones. Fabricadas en tela suave con elementos de felpa. Tamaño: altura 25 cm.



PLANTILLAS DE EMOCIONES
REF 237-NS0914

6 plantillas que expresan emociones: alegría, tristeza, miedo, ira, sorpresa... El tamaño de cada plantilla es de 15x15 cm.



MAXI SELLOS DE LAS 10 EMOCIONES
REF 13-20546

Set con 10 maxi-sellos de madera para jugar y representar las 10 emociones básicas que guían nuestro comportamiento: alegría, seguridad, admiración, curiosidad, sorpresa, ira, asco, tristeza, miedo y culpa. El niño puede identificar y expresar sus emociones. Aptos para cualquier tinta. 4 cm de diámetro y 3,5 cm de altura. Recomendado para niños de 3 a 8 años.



MARIONETAS DE MANO EMOCIONES
REF 137-95417

Alegres, tristes, sorprendidas, enfadadas o asustadas, estas 5 coloridas marionetas de mano para niños ayudan a los más pequeños a explorar los sentimientos y las emociones a través del juego guiado o libre, o de actividades de narración. El pelo de las marionetas alegre, enfadada y triste emite un sonido crujiente que añade una dimensión adicional al juego sensorial. Recomendado a partir de 18 meses.



BEAN BAGS MIS SENTIMIENTOS
REF 137-EI3043

Ayude a los niños pequeños a identificar y expresar sus sentimientos y emociones con este juego de 10 saquitos táctiles. Cada bolsa tiene impresa la imagen de una emoción: feliz, triste, enfadado, sorprendido, amado, asustado, tranquilo, excitado, somnoliento y decepcionado, en un color y una textura que corresponden a esa emoción. Recomendado a partir de 3 años.



PELOTAS CARAS DE EMOCIONES
REF 50-M440135

Pack de 6 pelotas perfumadas fabricadas en PVC que representan expresiones faciales. Diámetro: 25 cm.



PELOTAS DE EMOCIONES
REF 50-M440137

Pack de 6 bolas con distintos colores y emociones. Cada bola tiene 20 cm de diámetro.



PELOTAS DE EMOCIONES PEQUEÑAS
REF 50-M440125

Pack de 6 pelotas perfumadas fabricadas en PVC que representan estados emocionales. Diámetro: 10 cm.



PALETA 7 COLORES PARA SELLOS
REF 137-4275

Almohadillas para empapar los sellos en tintas de colores. Incluye 7 colores: Un tampón grande de color negro y 6 almohadillas más pequeñas.



ACTIVIDADES PARA APRENDER SOBRE LOS SENTIMIENTOS
REF 137-92868

Ayuda a los niños a desarrollar importantes habilidades socioemocionales con este conjunto de actividades que les enseña sobre los sentimientos y emociones en ellos mismos y en los demás con 10 actividades interesantes. Contenido: dos cubos con preguntas, cuatro cubos de plástico de personajes, 12 tarjetas de personajes, 18 tarjetas de situación, un póster y una guía didáctica. Recomendado a partir de 3 años.



SET 6 PUZZLES LAS EMOCIONES
REF 1-35270

Set de 6 puzzles para niños y niñas para trabajar el reconocimiento de los gestos faciales y las emociones básicas. Cada uno de sus seis puzzles representa una de las emociones básicas. Los niños y niñas aprenderán a reconocerlas mientras construyen el puzzle, dando forma a la emoción. Contenido: 6 puzzles de 25 piezas. Medidas: 21 x 21 cm. Recomendado a partir de 3 años.



SELLOS DE EVALUACIÓN ESCOLAR
REF 105-15532

Set de 7 sellos escolares para evaluar los trabajos de los alumnos. Incluye 4 colores. Fabricados en madera. Diámetro: 2,2 cm. Edad recomendada: A partir de 3 años.



POP IT EMOCIONES - SET 24UD
REF 137-LER5572

Los niños pueden utilizar estos divertidos juguetes táctiles para expresar sus sentimientos y emociones, y gestionar sus emociones de forma constructiva. Los profesores pueden utilizarlos para diversas actividades táctiles, en un rincón para calmarse o como juguetes para ayudar a los niños a calmarse y concentrarse. Contenido: 26 Pop it, cada uno mide aproximadamente 4cm de diámetro. Recomendado a partir de 3 años.



LOSETAS EMOCIONES
REF 267-11422

Juego de 15 Losas de emociones. La forma perfecta de aprender las emociones con diversión. Guía del maestro incluida. Tamaño de las losetas: 29 x 29 cm.



EMOTIONAL SITUATIONS. ¿COMO TE SENTIRÍAS SI...?
REF 13-20548

Juego con imágenes reales para reconocer, aceptar y validar las emociones que podemos sentir en diferentes situaciones. Permite aprender que somos diferentes y podemos sentir distintas emociones ante una misma situación. Favorece la empatía y el respeto por las emociones, en uno mismo y en los demás. ¡Lanza el dado, observa una situación y comparte tus emociones! Recomendado a partir de 3 años.



EMOTIBLOCKS
REF 1-32350

Set de personajes con piezas intercambiables que permiten crear libremente simpáticos personajes. Hay más de 100 combinaciones posibles. Acompañados de fichas de actividades, es un divertido recurso para familiarizarse con las principales emociones. Contenido: 6 personajes, 6 fichas de emociones y 1 folleto. Personajes: 12 cm alto. Recomendado para niños de 2 a 6 años.



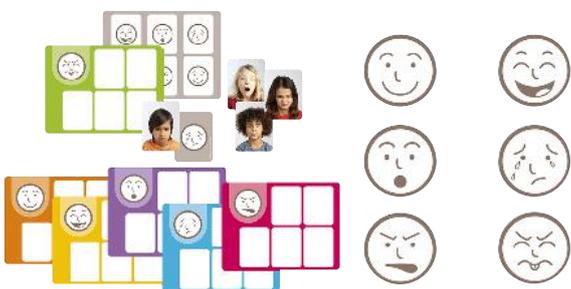
EMOTICAPSULES
REF 1-45401

Cápsulas que representan las emociones básicas, para guardar dibujos u objetos relacionados con cada una de las emociones. Favorecen la identificación y desarrollan habilidades para la gestión de las emociones. Su forma de matrioska facilita su guardado. Contenido: 6 cápsulas de emociones, 10 tarjetas y 1 folleto. Altura 13 cm. Diámetro 7 cm. Recomendado para niños de 2 a 6 años.



RECONOCER Y GUIAR LAS EMOCIONES
REF 13-20545

35 fichas redondas de 9 cm de diámetro. Jugar a descubrir las emociones es el paso previo para empezar a desarrollar la conciencia emocional, alcanzar un mayor autocontrol y una adecuada regulación emocional. Sirve para aprender a identificar las emociones en uno mismo, reconocerlas en los demás, y tomar decisiones sobre nuestro comportamiento. Juego para aprender a reconocer, a partir de expresiones y gestos, las 10 emociones básicas* que guían nuestro comportamiento. Permite nombrarlas, clasificarlas en agradables y desagradables, y ordenarlas según su intensidad. Para niños de 2 a 8 años.



JUEGO DE EXPRESIONES
REF 77-332010

4 juegos en 1 para descubrir las expresiones faciales y reflexionar sobre su significado por sí mismos y con los demás. Los niños aprenden a reconocer, nombrar, interpretar y reproducir 6 expresiones faciales: la sonrisa, la risa, la tristeza, la cólera, la aversión y la sorpresa. De este modo, enriquecen su vocabulario y se mentalizan de que la cara es un elemento esencial de la expresión y la comunicación no verbal. Juego del lenguaje: las láminas de fotos son el punto de partida de numerosas actividades de observación, descripción, comparación, adivinanzas, mímica, etc. Juego de clasificación: clasificar las fotos por la expresión y asociarlas a las fichas con símbolos correspondientes; clasificar por el tipo de sensación (disfrute/disgusto). Juegos de loto: loto de 1 expresión o bingo de 6 expresiones. La caja contiene: 30 láminas de fotos de cartón (18 x 24 cm), 6 fichas de cartón ilustradas con «expresiones» (Ø: 6 cm), 6 láminas de loto de cartón por ambas caras (18 x 24 cm), 30 tarjetas de cartón con fotos (6 x 8 cm) y 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 3 años.



SET DE CARAS PARA COMPRENDER LOS SENTIMIENTOS
REF 232-72402

Juego con 13 caras que manifiestan emociones para enseñar a los niños a reconocerlas, de esta forma proveerles de herramientas para poder comunicarse y empatizar con los demás. Tamaño de las caras: 210 x 185 mm. + póster A3.



MEMO ESTADOS DE ANIMO
REF 196-5656

Juego de memoria y reconocimiento de sentimientos y emociones. Gracias a este divertido juego los niños aprenderán a reconocer 12 emociones diferentes, a través de una guía de las emociones. Incluye: 24 fichas que reflejan 12 emociones distintas. Fichas de 6 cm y 1 guía de las emociones (en inglés). Recomendado a partir de 2 años.



ESPEJOS REFLEJO DE EMOCIONES
REF 137-LER91293

Set de 4 Espejos. Con ellos los niños podrán observar y aprender a identificar las emociones en ellos mismos y en los demás. Espejo y seis fotos de niños reales que expresan emociones reales: felicidad, sorpresa, miedo, tristeza, tontería y rabia. El espejo está hecho de vidrio de alta calidad, duradero y adecuado para los niños. Mide 20x10 cm. Recomendado de 3 a 7 años.



EMOTIONS DETECTIVE
REF 1-45402

Juego de detectives para dialogar sobre conflictos cotidianos. Potencia la expresión y la gestión de sentimientos interpretando cómo se sienten los personajes. Favorece la empatía. El efecto "mágico" de la lupa permite descubrir una posible solución. Contenido: 24 tarjetas, 18 estrellas, 1 ruleta, 1 lupa y 1 folleto. Anchura 28 cm. Altura 12 cm. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



FAMILY DIVERSITY BLOCKS
REF 1-32365

Facilita el conocimiento de los distintos modelos familiares existentes en la sociedad actual a través de la manipulación de bloques de juego. Fomenta el respeto hacia la diversidad mediante la verbalización de los distintos tipos de familia. Contenido: 33 piezas, 12 fichas de actividad y 1 folleto explicativo. Personaje adulto: 17 cm alto. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



APRENDO EN POSITIVO: EMOCIONES
REF 10-41201

Material manipulativo que ayuda a los niños aprender, identificar y gestionar las distintas emociones. Además de desarrollar la capacidad de reconocer los sentimientos, comprenderlos y expresarlos, y a través del lenguaje verbal y no verbal, resolución de conflictos... Contenido: 20 cartas de las emociones, 10 cartas con situaciones, 30 fichas con elementos que ayuden a los niños a hablar de las emociones, póster de las emociones, dado y comecocos. Recomendado de 4 a 7 años.



RUEDA DE EMOCIONES
REF 218-R4000

Ayuda a los niños expresar sus emociones, el dolor que le causa algún hecho y qué le podría ayudar a sentirse mejor... Rueda de emociones giratoria para el reconocimiento de las emociones y a fomentar la empatía en el prójimo. Con 8 emociones comunes y 8 soluciones ganadoras en el reverso. Diámetro 23 cm.



BBQ EMOTIONS
REF 1-45407

Un juego diseñado y creado para desarrollar el reconocimiento y la gestión de las emociones en los niños. Jugando de manera individual o colectiva se dialoga sobre ellas. Se logran reconocer y comprender hasta 10 diferentes emociones. Contenido: 1 brocheta, 1 base, 10 cuentas, 20 adhesivas, 10 tarjetas de juego, 1 póster y 1 guía didáctica. Altura: 50 cm. Recomendado a partir de 3 años.



BINGO: SONIDOS DE LAS EMOCIONES
REF 13-20630

Juego de asociación con funcionamiento de bingo. Se busca reconocer la imagen de la emoción y asociarla a los sonidos. De 3 a 8 años.



SET PUZZLE 10 EMOCIONES
REF 13-20544

Set de puzzles 10 emociones, busca que los niños conecten las emociones, las reconozcan y aprendan sobre ellas. Alegría, seguridad, admiración, curiosidad, sorpresa, ira, asco, tristeza, miedo y culpa, son las emociones con la que los niños comenzarán a relacionarse y trabajar. Edad recomendada: De 2 a 6 años.



PIÑA DE LAS EMOCIONES
REF 137-LER6373

¡Esta piña siente un montón de sentimientos! Los niños pueden explorar los matices del aprendizaje socio-emocional en cada cara que hacen, ya sea que su piña tenga una sonrisa de satisfacción o un ceño fruncido de ansiedad. Recomendado de 3 a 7 años.



MAGNETS ESTADOS DE ANIMO
REF 73-14803

ego magnético para combinar las piezas de la cara y representar las diferentes emociones. Se juega sobre un escenario extraíble que se encaja en la base de la caja. El niño deberá crear rostros combinando tres piezas intercambiables. Cada pieza refleja características y estados de ánimo diferentes, lo cual permite crear múltiples combinaciones. Recomendado a partir de 3 años.



MAGNETICS: EXPRESIONES
REF 10-63247

Pizarra de doble cara y 2 láminas de piezas magnéticas para crear diferentes caras y expresiones. A partir de 3 años.



PHOTON SOCIAL EMOTIONAL LEARNING
REF 338-PHOTSEL

Con este kit, los alumnos aprenderán a enfrentarse a situaciones difíciles, a funcionar mejor en familia, la escuela y la sociedad en general. Contenido: 1 Photon Robot, 50 actividades, 1 alfombra educativa (cuadrícula), 1 alfombra educativa (historia), 1 cubo educativo, 50 pegatinas de nombre. Recomendado de 6 a 11 años.



JUEGO ACTIVIDADES MIS SENTIMIENTOS
REF 137-LER3368

Aprende nuevas habilidades de aprendizaje socioemocional con estas fichas llenas de sentimientos. El juego de 36 fichas incluye 6 emociones y 6 colores brillantes: ¡ayuda a los niños a hablar sobre la felicidad, la tristeza, la sorpresa, el enojo y más! Los contadores también están listos para clasificar, emparejar y contar. Recomendado a partir de 3 años.



JUEGO DE EXPRESIONES
REF 59-51351

Fabricado en madera. Incluye 15 Piezas y 3 Dados. Edad Recomendada: de 3 a 6 años.



MAGNETIBOOK EMOCIONES
REF 186-J08038

Juego magnético que contiene 1 plataforma de madera, 27 grandes imanes y 20 cartas de situación. Con una guía de las emociones redactada por psicopedagogos. En el reverso de cada carta hay una cara de respuesta correspondiente a los imanes que han de utilizarse para reproducir la cara correspondiente a esa emoción. Dimensiones: 32 x 4 x 32 cm. Recomendado a partir de 2 años.



YO DESCUBRO LAS EMOCIONES
REF 10-41207

10 originales actividades para descubrir, nombrar y dominar las diferentes emociones; como por ejemplo la ira, el miedo, la tristeza, la serenidad, la alegría y el amor. El juego viene acompañado de una "Guía de las emociones". Basado en el libro "El Monstruo de las emociones" de Anna Llenas. Edades: entre 3 y 6 años.



SET DE LABERINTOS MINDFUL
REF 137-93247

Ayuda a los niños a practicar el manejo de sus emociones y cultivar la atención plena a través de 6 ejercicios de respiración guiados. El juego viene con 3 tablas de doble cara (18x18 cm), cada una de las cuales tiene un diseño atractivo. Los niños trazan los diseños con los dedos, inhalando y exhalando según las indicaciones del diseño de la pizarra. Incluye guía didáctica. Para niños de 3 a 7 años.



MEMO GAME: EDUCACIÓN EN VALORES
REF 1-31925

Serie de 12 láminas tematizadas para la educación en valores: igualdad de género, tolerancia, respeto, buenas conductas, etc. Con divertidas ilustraciones a todo color y atractivas fotografías. Contenido: 1 bandeja con tapa, 16 tapas, 4 fichas y 1 folleto. Dimensiones: 33x33 cm. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



LAS EXPRESIONES
REF 13-20542

Juego para aprender a identificar iconos de expresiones faciales, y asociarlos con imágenes de expresiones reales. 50 fichas autocorrectoras. Para niños de 3 a 6 años.



MAXI-SECUENCIAS DE HÁBITOS DIARIOS
REF 13-30639

Actividad que busca desarrollar la autonomía en los niños y en aquellos niños con necesidades especiales. A través de 5 secuencias de 4 pasos cada una, en donde se ilustran hábitos diarios básicos de higiene, autonomía y colaboración en las tareas del hogar. Edad recomendada: De 3 a 8 años.



RETO DE INTELIGENCIAS MÚLTIPLES
REF 13-20005

Retos para desarrollar diferentes tipos de inteligencia y conocer los puntos fuertes de cada persona. Inspirado en la Teoría de Howard Gardner y permite trabajar las 8 inteligencias de su modelo. Incluye 64 fichas o retos. Con un maletín para guardar. Medidas de cada ficha: 9,2 x 9,2 cm.



SET 4 PUZZLES APRENDE VALORES
REF 1-35271

Set de 4 puzzles ideal para el aprendizaje en valores: tolerancia, empatía, diversidad... Mientras los niños y niñas forman cada puzzle, aprenderán sobre los valores representados en sus imágenes. Contenido: 4 puzzles de 25 piezas. Medidas: 21 x 21 cm. Recomendado a partir de 3 años.



INCLUSIÓN SOCIAL: ESCUELA, FAMILIA Y PAZ
REF 13-20844

Descubre la diversidad que existe en el cole, en casa y en la vida para reflexionar acerca de valores de respeto, tolerancia, cooperación, integración, colaboración y solidaridad. Este memory de inclusión social con imágenes reales nos muestra un mundo más inclusivo y promueve valores que fomentan la paz. Recomendado a partir de 3 años.



SET 4 PUZZLES HABITOS DIARIOS
REF 1-36206

4 puzzles de 25 piezas con modelo de plástico. Medidas: 21x21 cm. A partir de 3 años.

54 FOTOS 22 GLOBOS DE DIÁLOGO



ADIVINA QUÉ ESTÁN PENSANDO
REF 13-20514

Juego para observar las diferentes imágenes y ponerse en el lugar de los personajes y adivinar qué están pensando. Utilizado para trabajar con alumnos y niños que tienen necesidades especiales. Mejora las habilidades sociales, la comunicación y la empatía. Incluye 54 fotografías y 22 globos de diálogo para rellenar y expresar que piensan los personajes. Recomendado a partir de 3 años. También se puede trabajar con adultos senior.



JUGAMOS EN IGUALDAD
REF 13-20839

Puzles de dos piezas para fomentar en los más pequeños una educación inclusiva y no sexista, con niñas y niños que realizan diferentes actividades por igual. 18 puzles silueteados, de cartón resistente, formados por dos piezas de gran tamaño (17 x 8,5 cm). Edad recomendada: 2 a 5 años.

LOS BUENOS MODALES: EL COLEGIO
REF 13-20801

Serie de juegos de asociación de parejas, que muestran un buen y un mal comportamiento, en diferentes situaciones del entorno cotidiano del niño. 34 fichas. De 3 a 8 años.



BUENAS MANERAS EN EL COLEGIO
REF 77-332013

Este juego de sociedad permite abordar los usos y el respeto por las reglas de la vida escolar. Las buenas maneras en el colegio estimulan el debate y "la vida en sociedad" en el colegio. La caja contiene: 1 tablero de cartón, 24 tarjetas ilustradas, 20 fichas redondas, 4 fichas de jugador de plástico, 1 dado, reglas del juego. Recomendado para niños a partir de 4 años.

IMPROVES SOCIAL SKILLS AND EMPATHY



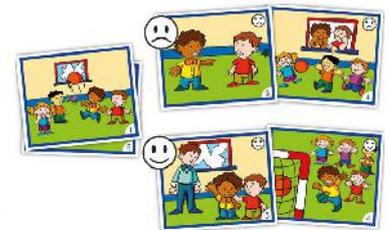
PONTE EN MI LUGAR
REF 13-20845

Observa las diferentes situaciones, ponte en el lugar de los personajes y describe cómo se sienten. Favorece el desarrollo de habilidades sociales como la empatía, la identificación de las emociones y ayuda a desarrollar la conciencia emocional. Incluye: 10 escenas, 15 personajes y 10 emociones. Recomendado para niños con necesidades especiales. Tamaño: 31 x 15 cm. Edad recomendada: de 3 a 8 años.



EDUCAR CONTRA EL ACOSO ESCOLAR
REF 13-20840

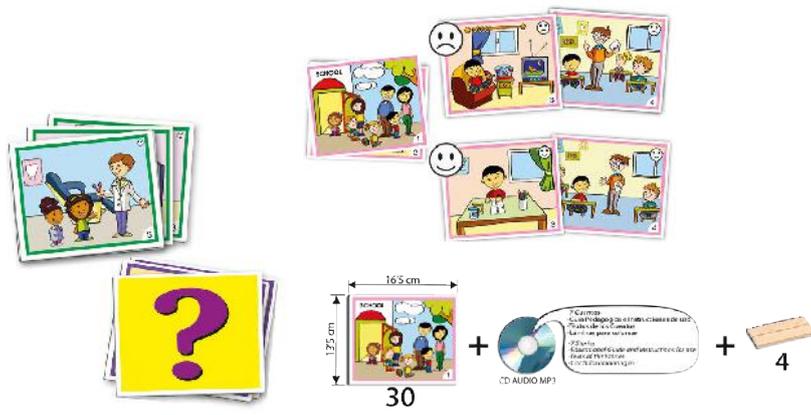
Set de 5 secuencias que permiten educar y concienciar a los más pequeños para prevenir situaciones de acoso escolar antes de que existan, así como dotarles de estrategias para afrontarlas. 20 tarjetas de 11,5x11,5 cm. Recomendado para niños de 4 a 8 años.



SOLUCIÓN DE CONFLICTOS: LAS MENTIRAS
REF 13-20832

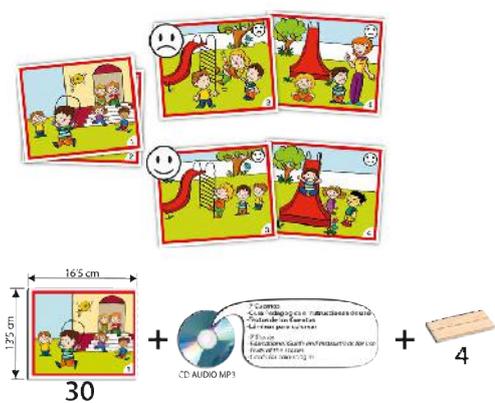
7 sencillas historias, que narran dos formas diferentes de resolver conflictos, mostrando las consecuencias de tomar una buena o una mala decisión. Sistema autocorrector. Para niños de 3 a 6 años.





SOLUCIÓN DE CONFLICTOS: EN CASA
REF 13-20830

7 sencillas historias, que narran dos formas diferentes de resolver conflictos, mostrando las consecuencias de tomar una buena o una mala decisión. Sistema autocorrector. Para niños de 3 a 6 años.



SOLUCIÓN DE CONFLICTOS: EN EL COLEGIO
REF 13-20831

7 sencillas historias, que narran dos formas diferentes de resolver conflictos, mostrando las consecuencias de tomar una buena o una mala decisión. Sistema autocorrector. Para niños de 3 a 6 años.



LOS BUENOS MODALES: EN CASA
REF 13-20802

Juegos de asociación de parejas, que muestran un buen y un mal comportamiento, en diferentes situaciones del entorno cotidiano del niño. 34 fichas autocorrectoras. Para niños de 3 a 7 años.



LOS BUENOS MODALES: PRECAUCIÓN Y SEGURIDAD
REF 13-20803

Juegos de asociación de parejas, que muestran un buen y un mal comportamiento, en diferentes situaciones del entorno cotidiano del niño. 34 fichas autocorrectoras. Para niños de 3 a 7 años.



MAXI-MEMORY IGUALDAD
REF 13-20407

Memory para trabajar los valores de igualdad, asociando parejas de 17 profesiones que desempeñan mujeres y hombres por igual. 34 imágenes de 9 cm en cartón resistente. Recomendado de 3 a 8 años.



ACTITUDES POSITIVAS: AFECTO, SALUD Y SEGURIDAD
REF 13-20811

Observa las 4 imágenes de cada tablero y descarta con la cruz la actitud incorrecta. Para trabajar valores de afecto, salud y seguridad. 12 fichas autocorrectoras y 12 "X". Para niños de 3 a 6 años.



RELIGIONES DEL MUNDO: RESPETO Y CONVIVENCIA
REF 13-30767

Juego de asociación con fotografías para descubrir y conocer diferentes religiones. Ofrece la oportunidad de desarrollar una educación en valores, como base para la resolución de conflictos. Permite promover una cultura de paz y respeto desde edades muy tempranas. En el juego se muestran las siguientes religiones: budismo, cristianismo, hinduismo, islam y judaísmo. Recomendado a partir de 3 años.



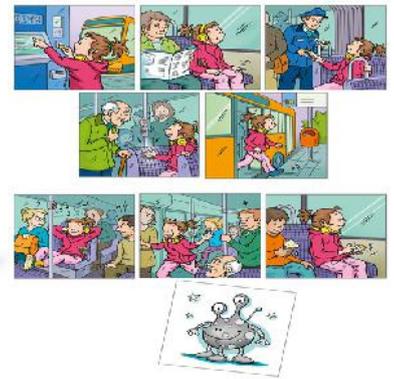
TÚ DECIDES
REF 287-L12075

12 historias ilustradas en colores describen historias cotidianas, pero también emocionantes, y cada una tiene dos posibles soluciones (azul o rojo) para elegir. Contenido : 12 historias de colores, cada una con 5-7 imágenes, un total de 72 tarjetas, formato 9 x 9 cm. Con instrucciones.



SCARED PANCAKES
REF 1-45403

Juego para trabajar los miedos infantiles. Permite aprender habilidades de afrontamiento para gestionar los miedos más habituales. Además, permite la expresión de emociones y fomenta la autoestima. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



HACERLO BIEN
REF 287-L12121

A los niños a menudo les resulta difícil cumplir con las muchas reglas sociales, en su mayoría no escritas. Las pequeñas historias cotidianas tienen la intención de presentar a los niños las reglas sociales y facilitarles su uso. Contenido: 9 historias ilustradas en color con 8 tarjetas individuales cada una y 2 tarjetas con figuras de símbolos, un total de 74 tarjetas ilustradas, formato 9 x 9 cm.

Figuras de familias de razas, discapacitados y oficios. Permiten desarrollar el respeto por la diversidad de sexos, roles, razas y las diferentes condiciones humanas y favorecen las normas básicas de relación y convivencia. Figuras que representan a los diferentes miembros de cualquier familia cotidiana. La colección representa 4 grupos de diferentes razas con intención de globalizar los distintos grupos de población. Figuras de 14 cm. Para niños de 3 a 9 años



FIGURAS DE OFICIOS
REF 1-27388

Contenido: 11 personajes



FAMILIA ASIÁTICA
REF 1-27397

Contenido: 8 personajes



FAMILIA EUROPEA
REF 1-27395

Contenido: 8 personajes



FAMILIA LATINOAMERICANA
REF 1-27398

Contenido: 8 personajes



FIGURAS DE DISCAPACIDADES
REF 1-27389

Contenido: 6 personajes



FAMILIA AFRICANA
REF 1-27396

Contenido: 8 personajes



SECUENCIAS HÁBITOS DE HIGIENE
REF 1-31968

Tarjetas para organizar de forma secuencial diferentes momentos relacionados con la higiene cotidiana. Desarrollan el pensamiento lógico y la expresión verbal, además permiten reforzar y consolidar los hábitos e ir adquiriendo autonomía personal. Peana: 36 x 4,5x 5,5 cm. Tarjetas: 5 x 5 cm. Contenido: 1 peana, 36 tarjetas de plástico y 1 guía pedagógica. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



JUEGO DE HIGIENE
REF 12-860

Juego de secuencias diarias como vestir, bañarse, hacer pis, etc... 24 tarjetas que incluye 8 secuencias de tres tarjetas de plástico para trabajar el “antes”, “durante”, y “después”. Con reverso autocorrectivo.



MAXI-MEMORY HIGIENE Y SALUD
REF 13-20408

Imágenes reales en fichas de gran tamaño para descubrir y fomentar hábitos saludables de higiene, al mismo tiempo que desarrolla la atención y ejercitas la memoria. Incluye: 34 fichas de cartón resistente con imágenes reales (9 x 9 cm). Edad recomendada: 3 a 8 años



EL SEMAFORO DE LA BUENA ALIMENTACION
REF 13-20553

Juego de asociación para aprender a relacionar alimentos básicos con los colores del semáforo, en base a la frecuencia con que se deben tomar dichos alimentos, siendo el verde a menudo, el ámbar a veces y el rojo ocasionalmente. Incluye 6 semáforos (7 x 18 cm) + 54 alimentos (7 x 7 cm) + fichas de colores (verde, ámbar y rojo) para rellenar los semáforos. Recomendado a partir de 4 años.



PIRÁMIDE DE LA BUENA ALIMENTACIÓN
REF 13-20554

Lanza el dado y completa la pirámide con los alimentos correspondientes al color del dado, teniendo en cuenta que el color verde es para alimentos que hay que comer “a veces” y el rojo aquellos que oslo se han de comer “ocasionalmente”. Puzzle de 66 x 45 cm con la pirámide de la alimentación, dado de 3,5 cm, 54 piezas de alimentos y un póster. Edad recomendada: de 3 a 8 años.



LOS SUPERPODERES DE LOS ALIMENTOS SALUDABLES
REF 13-20557

Este juego ayuda a fomentar hábitos de alimentación saludables y enseña la importancia de consumir una amplia variedad de alimentos nutritivos. Además, permite clasificarlos según sus nutrientes principales y el grupo de alimentos al que pertenecen. Incluye: 45 fichas reversibles de cartón resistente con “súper alimentos” en el anverso e imágenes de alimentos reales en el reverso (7 x 7 cm), 5 fichas reversibles pentagonales de cartón resistente con niñas y niños en el anverso y “superhéroes” en el reverso (7cm de lado). Edad recomendada: 3 a 8 años.





DESCUBRIR LAS ALERGIAS E INTOLERANCIAS ALIMENTARIA
REF 13-20555



¿Sabemos lo que comemos? Este juego nos permite descubrir las alergias e intolerancias alimentarias más comunes, conocer qué alimentos pueden provocarlas, y qué síntomas causan. Ayuda a generar empatía hacia los compañeros con intolerancias alimentarias y favorece la aceptación e integración de los mismos en el aula. Incluye: 8 Intolerancias distintas y 45 alimentos. Recomendado a partir de 3 años.



¡RECICLA TÚ!
REF 12-849

Tres contenedores con 36 piezas de consumibles reciclables para colocar cada uno en su contenedor: envases, vidrio o papel. Todo realizado en plástico de primera calidad. Tarjetas: 7x12 cms. Contenedores: 62x48 cms.



CUIDAR EL PLANETA: RECICLAR Y AHORRAR ENERGÍA
REF 13-20821

Aprende sobre como reciclar y ahorrar energía para hacer de este planeta un lugar mejor. Es un juego de representación, en donde se narran 6 historias de dos hermanitos que enseñan formas de cuidar el planeta a través del reciclado y ahorro energía. Incluye 30 fichas de cartón, 5 soportes para fichas y 1 CD MP3 con 6 cuentos, textos de los cuentos y láminas para colorear. A partir de 3 años.



LAS 3 R: REDUCE, REUTILIZA Y RECICLA
REF 13-20819

Aprende hábitos sostenibles para disminuir el consumo de recursos que utilizamos, como el agua o la energía, reducir los residuos que generamos, reutilizar envases, prendas y objetos que tenemos en nuestro entorno, y reciclar adecuadamente. Juego de observación y clasificación con imágenes reales de gran tamaño. ¡Gira la ruleta y aprende a ser un consumidor responsable con el medioambiente! Recomendado a partir de 3 años.



CUIDANDO EL PLANETA: EL AGUA
REF 10-1120200189

Juego educativo con el que aprenderán a ser cuidadosos con el agua y hacer un buen uso de ella. También aprenderán a diferenciar las buenas y las malas acciones con diferentes modalidades de juego. Recomendado a partir de 3 años.



CUIDANDO EL PLANETA: PEQUEÑAS ACCIONES
REF 10-1120200187

Juego educativo para aprender a cuidar el medio ambiente jugando con diferentes modalidades de juego. Identifica acciones negativas para el medio ambiente y relacionalas con sus acciones opuestas. Sistema autocorrectivo en el dorso de cada carta. Recomendado a partir de 4 años.



ECO-PUZZLES: ¿SALVEMOS EL PLANETA!
REF 13-52270

Set de 4 puzzles de madera que muestran la importancia de un desarrollo sostenible para conservar el planeta. Cada puzzle mide 29,5x22 cm. Hay 2 puzzles de 24 piezas y 2 puzzles de 35 piezas. Recomendado de 4 a 7 años.



SEPARAR Y RECICLAR
REF 13-20552

Juego de asociación, que busca enseñar a los niños sobre cómo deben ser separados los residuos para ser reciclados como: orgánicos, plásticos, envases, latas, papel, cartón, vidrio, pilas, baterías, etc. Edad recomendada: De 3 a 8 años.



JUEGOS DE LA NATURALEZA
REF 77-336198

Juegos de lenguaje y observación para descubrir 6 entornos naturales: el huerto, el campo, el estanque, el río, la orilla del mar y el fondo marino. A partir de las láminas ilustradas, los niños aprenden a diferenciar los paisajes, a reconocer y memorizar especies de animales y vegetales, a crear comparaciones entre los medios de vida, a enriquecer su vocabulario, etc. Cada lámina representa lo que podemos ver por encima / sobre / por debajo. El juego de loto anima a los niños a detectar referencias y a "buscar al animalito" para completar cada lámina. L/a de la lámina: 33 x 23 cm; lateral de la ficha: 7 cm. La caja contiene: 6 láminas de actividades de cartón, 48 fichas de animales de cartón y 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 4 años.



NUESTRO OBJETIVO: LIMPIAR EL BOSQUE
REF 77-379076

Un juego de cooperación que concientiza a los niños sobre la importancia de recoger y clasificar los residuos para ayudar a proteger el medio ambiente. Los jugadores cooperan y se ayudan entre sí para superar el desafío. La caja contiene: 1 tablero de cartón (39 x 39 cm). 28 fichas de residuos (3 x 3 cm). 4 tarjetas de cubos de clasificación para reciclaje (13 x 10 cm). 1 pinza de plástico. 1 ficha de jugador de plástico (Alt.: 2,4 cm; Ø: 1,4 cm). 1 dado-consigna (arista: 2,5 cm). 1 reglas del juego. Recomendado para niños a partir de 4 años.



**LOS BUENOS MODALES:
EL MEDIOAMBIENTE**
REF 13-20800

Juego de asociación, en donde todos los jugadores deben pensar lógicamente qué actividad corresponde a un hábito bueno y cual a uno malo. Y como finalidad el juego enseñar hábitos buenos de comportamiento con el medioambiente. Edad recomendada: De 3 a 8 años.



**MAXI-SECUENCIAS:
¿POR QUÉ RECICLAMOS?**
REF 13-30643

Secuencias para ayudar a los más pequeños a entender la importancia de reciclar. Descubre en qué se transforman los materiales que reciclamos y comprende en pocos pasos el proceso del reciclado. 20 Fichas de gran tamaño y muy resistentes. Tamaño de cada ficha: 11,5 cm. A partir de 3 años.

